**Where Science and Art Collide**

**Возможные темы:**

1. Золотое сечение в искусстве и в природе (последовательность Фибоначчи, семена в подсолнухе)
2. Архитектура
   1. В чём проявляется соединение инженерного дела с внешним обликом здания (примеры самых известных зданий в мире)
   2. Как меняются архитектурные тенденции со временем (можно проследить связь с направлениями в искусстве от классического до постмодерна)
   3. Архитектура Хундервассера (австрийский и новозеландский архитектор).
   4. Мосты (разные типы конструкции, встраивание в облик города на примере мостов в разных городах мира)
3. Промышленный дизайн
4. Соединение Science and Art – это путь к успеху (на примере Apple (шрифты), Tesla (дизайн машины)
5. Фракталы – от математического понятия до фрактальной живописи
6. История о том, как открытие строения атома привело:
   1. к возникновению русского авангарда
   2. возникновению акмеизма, футуризма и т.д. в литературе начала XX века
7. Леонардо Да Винчи – гениальный художник и инженер
8. Science museums по всему миру используют арт инсталляции для привлечения молодой аудитории, развития интереса к науке (например шоу медуз в Монтерее, арт галерея в музее Мельбурна)
9. Электронная музыка как новое направление в музыке
10. Новые материалы и мода. Экологичные материалы (например, прессованный хлопок для создания сумок из «искусственной кожи» в Louis Vuitton)
11. Арт объекты, которые используют законы физики (например, белые квадраты из пластика, которые мерцают в зависимости от угла падения солнечного света)
12. Визуализация новых идей в физике для инсталляций и перформансов (например, инсталляция «теория струн» в Екатеринбурге).
13. Театр (использование видео как обязательная часть сценографии).
14. Профессия врача – искусство или наука? Вечный вопрос
15. “[The Art of a Scientist](https://artscenter.duke.edu/event/the-art-of-a-scientist-2/)” is on display at the [Rubenstein Arts Center](https://artscenter.duke.edu/) at Duke University
16. Профессии, в которых **Science and Art Collide**
    1. Звукорежиссер
    2. Webdesign
    3. Videogame designer
    4. 3D Modeler
    5. Graphic Designer